



Erhebung zum Nachweis, dass die Spiele-Autoren-Zunft e.V. (SAZ) mehr als 50% der Spieleautoren in Deutschland vertritt

Für die Anerkennung der SAZ als Organisation von Urhebern nach § 36 UrhG werden folgende Sachverhalte angeführt:

1. **Die Spiele-Autoren-Zunft e.V. (SAZ) ist in Deutschland die einzige Organisation von Spieleautoren.** Sie vertritt allein in Deutschland ca. 340 Spieleautoren, darüber hinaus ca. 100 Spieleautoren aus anderen Ländern (*Stand November 2012*).
2. **Der Anteil der in der SAZ organisierten Spieleautoren aus Deutschland beträgt, gemessen an den Veröffentlichungen, deutlich über 50%.** Dazu werden als Nachweis folgende Detailerhebungen angeführt:
 - a. **Erhebung auf Basis des WIN-Spielejournal Nr. 419** „Neuheiten der Nürnberger Spielwarenmesse 2012“. In der Autorenübersicht sind von insgesamt 89 freien Spieleautoren aus Deutschland 46 in der SAZ organisiert.
SAZ-Autoren haben somit einen Anteil von 52%.
 - b. **Erhebung auf Basis des AMIGO Katalogs von 2012.** Von insgesamt 60 Nennungen freier Spieleautoren aus Deutschland sind 46 in der SAZ organisiert.
SAZ-Autoren haben somit einen Anteil von 77%.
 - c. **Erhebung auf Basis des KOSMOS Katalogs von 2012.** Von insgesamt 108 Nennungen freier Spieleautoren aus Deutschland sind 88 in der SAZ organisiert.
SAZ-Autoren haben somit einen Anteil von 81%.
 - d. **Erhebung auf Basis des RAVENSBURGER Katalogs von 2012.** Von insgesamt 126 Nennungen freier Spieleautoren aus Deutschland sind 79 in der SAZ organisiert.
SAZ-Autoren haben somit einen Anteil von 63%.
 - e. **Erhebung auf Basis des SCHMIDT Katalogs von 2012.** Von insgesamt 75 Nennungen freier Spieleautoren aus Deutschland sind 69 in der SAZ organisiert.
SAZ-Autoren haben somit einen Anteil von 92%.

Stand: Dezember 2012